

Конкурсное задание

по компетенции Изготовление прототипов

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. Трехмерное моделирование изделия согласно чертежу (CAD)
2. Реверсивный инжиниринг
3. Создание чертежа изделия с внесенными конструктивными изменениями
4. Изготовление деталей прототипа изделия
5. Постобработка, покраска и сборка прототипа изделия
6. Сборка и проверка функциональности прототипа

Основное задание:

Участникам в течение 22 часов предлагается разработать и изготовить функциональный прототип «Folding Fan» состоящего из 9 деталей.

Функциональный прототип «Folding Fan» должен быть изготовлен из условия предоставления участникам следующих компонентов :электромотор
электромонтажные провода, выключатель.

А. Трехмерное моделирование изделия согласно чертежу (CAD).

В.

Изначальным заданием является чертеж изделия «Folding Fan» (рис.1)
(Приложение А).

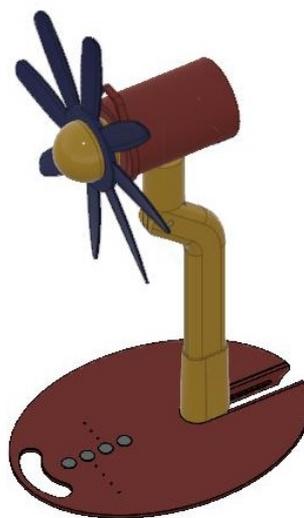


Рисунок 1. Внешний вид изделия «Folding Fan».

Участникам предлагается создать 3D модели деталей изделия 1–9 согласно чертежу, за исключением детали 6 (деталь для реверс-инжиниринга), и произвести сборку в САПР (CAD). Предоставить дизайнерское цветовое решение окраски прототипа, продемонстрировав это в статичной визуализации прототипа в виде полученной картинке (окраска не менее чем в три цвета, сдается в формате JPEG). Для этого модуля имеется ограничение по времени 2,5 часа. По окончании отведенного времени участники сдают трехмерную модель **сборочной единицы** прототипа в формате *.stl и в формате программы используемой участником.

(Оцениваются сданная модель сборочной единицы прототипа в формате *.stl, а дизайнерское решение в формате JPEG).

По окончании модуля А, можно приступать к изготовлению деталей прототипа.

В. Реверсивный инжиниринг.

Разработка твердотельных трехмерных моделей деталей «Лопастей» и по предоставленным файлам в формате *.STL. Данный модуль имеет ограничение 1 час 30 минут. Обязательным условием при оценивании модуля, является наличие дерева построения полученных моделей. Сдаются полученные твердотельные модели в формате STEP (*.stp, *.step) и формате CAD (*.ipt, *.m3d, *.swd и т.д.). **(Оцениваются сданные модели в формате STEP).**

С. Создание чертежа изделия с внесенными конструктивными изменениями.

В течение 3 часов участникам предлагается скопировать чертеж изделия «Folding Fan» с выданных чертежей, с внесенными конструктивными изменениями при необходимости разрешается использовать дополнительные листы :

1. Разработать механизм скольжения «Направляющей стойки» деталь 1 в пазу скольжения детали «База» деталь 9;
2. Разработать механизм регулировку по высоте «Стойки» деталь 7 в «Направляющей стойки» деталь 1;
3. Обеспечить вращение «Кронштейна» деталь 2 относительно «Стойки» деталь 7 на оси детали «Штифт» деталь 5.;
4. Предусмотреть крепление мотора (деталь выдается) в детали «Кожух мотора» деталь 8; также предусмотреть механизм крепления вала двигателя к валу детали «Обтекатель» деталь 4.;

5. Разработать посадочное место под подшипник (деталь выдается) в детали «Кожух мотора» деталь 8 в сопряжении с валом детали «Обтекатель» деталь 4;
6. Предусмотреть в детали «Лопастей» деталь 6 крепление к детали «Обтекатель» деталь 4;
7. Предусмотреть пролегание провода от двигателя (деталь выдается) к выходу из детали 9 через детали 2,7,1;
8. Предусмотреть вращение детали «Кожух мотора» деталь 8 на детали «Вал кронштейна» деталь 3 вокруг детали «Кронштейн» деталь 2.;
9. Предусмотреть кнопки включения/выключения на детали «База» деталь 9, согласно схемы (приложение 2);
10. Разработать подсветку стойки и базы светодиодами.

Участники сдают чертеж на проверку **ТОЛЬКО** в формате PDF (одним файлом). Основную надпись чертежа **ЗАПОЛНЯТЬ ЗАПРЕЩАЕТСЯ**.

D. Изготовление деталей прототипа изделия (моделирование-прототипирование)

Конкурсанты при помощи оборудования цифровых производств, материалов для литья, ручного и электроинструмента изготавливают все необходимые детали для сборки прототипа «Folding Fan», в течение всех конкурсных дней.

Печать на 3D-принтерах во внеурочное время ограничено 4 часами в день. Все отдельные детали должны иметь фиксацию по сопрягаемым поверхностям и быть легко разбираемыми. Зазор между сопрягаемыми поверхностями деталей не должен превышать 0,2 мм в сборе. Элементы фиксации с видимых сторон не должны быть видны, кроме предусмотренных конструкцией и показанных в чертеже.

Кнопки включения должны быть изготовлены из резиноподобного материала, с использованием с применением цветных пигментов, согласно схемы окраски предоставленной в модуле А. Деталь 4 «Обтекатель» должны быть изготовлены из модельного пластика посредством САМ обработки на станке с ЧПУ. Необходимым условием выполнения задания является изготовление **минимум** одной детали по средствам САМ обработки на станке с ЧПУ. В результате подготовки и выполнения САМ обработки участники сдают:

- файл управляющей программы для станка с ЧПУ (формат файла постпроцессора станка .tap)
- заготовку из модельного пластика, с отмеченной нулевой точкой старта обработки и номером участника.

Время обработки на станке ЧПУ лимитировано 2 часами на одного участника.

Е. Постобработка, покраска и сборка прототипа изделия.

Изделие не должно иметь, после обработки, фрагменты поддержки и другие побочные элементы, не относящиеся к геометрии 3D-модели прототипа. Доработка происходит с помощью ручного и электроинструмента, либо других инструментов, которые участники могут принести с собой (весь инструмент должен быть согласован с главным экспертом перед конкурсом). Работа без средств личной безопасности с режущим инструментом запрещена. Пайка электронных компонентов производится в специально отведенном месте. Работы по литью резин и пластиков производятся в специально отведенном месте. Использование инструментов допускается при соблюдении техники безопасности.

Покраска производится в специально отведенном для этого месте, при проведении покрасочных работ участник обязан использовать средства защиты рук, зрения и дыхания. К измерению и оценке неокрашенные детали прототипа не допускаются (без слоя лакокрасочного покрытия).

После окончания каждого соревновательного дня, участник оставляет чистое рабочее место.

Контроль размеров осуществляется измерительными инструментами и приборами, предоставленными площадкой. Дизайн конструкции подразумевает окраску прототипа с применением минимум трех цветов, в соответствии со схемой дизайна сданной в модуле А. Окраска прототипа осуществляется только с внешних сторон. Внутренние поверхности прототипа окрашивать не нужно, опыл на внутренних поверхностях после окраски не должен превышать 5 мм от границы сопрягаемой внешней поверхности.

Г. Сборка и проверка функциональности прототипа.

В модуле Г участники выполняют сборку прототипа и проверяют его функциональность, изготовленный прототип изделия «Folding Fan» должен:

1. При включении должны вращаться Лопасты в правильном направлении;

2. Механизм скольжения детали «Направляющая стойка» обеспечивает перемещение в пазу скольжения детали «База» не менее чем на 30 мм;
3. Деталь «Стойка» при перемещении имеет четкую фиксацию в «Направляющей стойки»;
4. «Кронштейн» имеет возможность вращения относительно «Стойки» на оси детали «Штифт» не менее чем на 45°;
5. Предусмотрено пролегание провода от двигателя к выходу из детали «База» через детали 2,7,1;
6. Предусмотреть пролегание провода от подсветки к выходу из детали «База» через детали 1,7;
7. Предусмотреть вращение детали «Кожух мотора» на детали «Вал кронштейна» вокруг детали «Кронштейн» не менее 90°;
8. Включение/выключение электропитания кнопкой;
9. Подсветка функционирует.